**Naslov naloge: Tukaj vnesite naslov naloge**

1. **Vrsta naloge:**

☐ izdelava od začetka[[1]](#footnote-1)☐ dopolnjevanje/popravljanje[[2]](#footnote-2)  
☐ Parsonsov tip[[3]](#footnote-3)

1. **Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji):

Tukaj vpišite URL naloge, na kateri je zasnovana ta naloga.

1. **Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta):

Tukaj vpišite svoje podatke.

**Vsebina**

*Naloge, kjer za dane vhodne podatke dobimo nek izhod*

1. **Besedilo naloge**

Tukaj vpišite besedilo naloge.

1. **Delčki (ukazi), ki so na voljo[[4]](#footnote-4)**

Tukaj vpišite/opišite delčke, ki so na voljo.

1. **Maksimalno dovoljeno število delčkov[[5]](#footnote-5):**

Vpišite maksimalno dovoljeno število delčkov.

1. **Vnaprej podana koda[[6]](#footnote-6)**:

Tukaj vpišite kodo, ki je podana vnaprej.

1. **Testni primeri[[7]](#footnote-7)**

* Vhodni podatki
* Izhodni podatki

1. **Rešitev**:

Tukaj vpišite/opišite rešitev.

1. V prostoru za kodo še ne obstaja koda [↑](#footnote-ref-1)
2. Del kode je že napisan v prostoru za kodo. [↑](#footnote-ref-2)
3. V prostoru za kodo so razmetani delčki [↑](#footnote-ref-3)
4. Navedeni morajo biti vsi delčki, ki so potrebni za rešitev, ter (morda) še kateri (»odvečni«). Če so delčki razporejeni v kategorije, navedite te kategorije. Če naj bo določena kategorija polna (z vsemi ukazi, kot so v kategoriji na <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/prog/editor.html>), to označite [↑](#footnote-ref-4)
5. Če ni omejitve, napiši MAX ali ∞ [↑](#footnote-ref-5)
6. Če je že vnaprej dana kakšna koda – nujno pri spreminjanju/dopolnjevanju in pri Parsonsovem tipu [↑](#footnote-ref-6)
7. Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) [↑](#footnote-ref-7)