

IME PROJEKTA	<b>PROGRAMIRANJE V MATEMATIKI</b>	
PREDMET	MATEMATIKA, INFORMATIKA	
RAZRED	Prvi letnik, SŠ	
AVTORJI	Gregor Kopinč, Tea Habinc	
UVOD	Projekt bo povezal snov matematike in informatike. S pomočjo programskega jezika Python bodo dijaki izdelali računalniške programe z namenom rešiti določene matematične probleme. Dijaki se bodo pred izvedbo pripravljali pri pouku posameznega predmeta. Projekt bo pri dijakih spodbujal kreativnost, logično razmišljanje in reševanje problemov skozi matematiko in informatiko.	
GLAVNI OPERATIVNI UČNI CILJI	<b>PREDMET</b>	<b>RIN</b>
	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Naravna in cela števila</li> <li>– Deljivost naravnih števil</li> <li>– Osnove logike in teorije množic</li> <li>– Statistika</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Programiranje v Pythonu</li> <li>– Za dani algoritem izdelajo računalniški program</li> <li>– Opredelijo dokumentiranje programa in razumejo njegov pomen</li> <li>– Analizirajo program in ovrednotijo rezultate, dobljene s programsko rešitvijo</li> </ul>
RAVEN	osnovno, srednje	osnovno, srednje
OPIS ZA UČITELJE	Dijaki bodo pri pouku posameznega predmeta spoznali snovi tistih poglavij, ki bodo vključene v ta projekt. Pripravljajo se pri posameznem predmetu in nato sledi izvedba (programiranje določenih matematičnih problemov) in predstavitev v računalniški učilnici.	
ŠTEVILO UR	4 ure (delo v skupinah)	
PRIPOMOČKI	Računalnik (lahko tudi tablica), programski jezik Python	
GRADIVA ZA IZVEDBO	Učbenik oz. e-učbenik posameznega predmeta ter zvezka obeh predmetov	
MOGOČA NADGRADNJA	Dijaki pri posameznem predmetnem področju lahko uporabijo pridobljeno znanje za nadaljnje projekte ipd. Učitelj matematike lahko nato tudi v višjih letnikih pri različnih snoveh vključuje programiranje v Pythonu.	
DIDAKTIČNA PRIPOROČILA	Izvedba je primerna za dijake prvega letnika gimnazij, saj imajo ti dijaki na predmetniku pouk informatike.	