

Kriterij ocenjevanja:

Celotna naloga je vredna 150 točk in je razdeljena na več sklopov glede na zahtevano znanje.

HTML (35t):

1. dodajanje polja za tekstovni vnos zaporedja: 10t
2. dodajanje okvirja, v katerem se nahaja izpis velikosti zaporedja, števila točk ter gumb za novo igro: 15t
3. dodajanje vseh potrebnih javascript eventov na ustrezna mesta: 10t.

CSS (45t):

1. nastavitev ozadja strani: 1t
2. postavitev igralne površine, da je levo in desno centrirana: 5t
3. postavitev roba, belega ozadja, ter zunanjega odmika igralne površine od zgoraj: 3t
4. nastavitev notranjih odmikov igralne površine: 2t
5. nastavitev barve ozadja številčnice, zunanjega roba: 2t
6. nastavitev širine in višine številčnice: 2t
7. postavitev elementov številčnice v željeno formo (polje 3X4): 15t
8. nastavitev vseh atributov pisave elementa številčnice: 5t
9. nastavitev roba in barve ozadja elementa številčnice: 2t
10. nastavitev zgornjega zunanjega odmika polja za vnos ter širino vnosnega polja: 3t
11. nastavitev debeline pisave (bold), zunanjega odmika in vseh notranjih odmikov v polju kjer se izpisuje dolžina zaporedja, število točk ter vsebuje gumb »nova igra«: 3t
12. nastavitev črtkanega roba, njegovo barvo in debelino: 2t

Javascript (70t):

1. počisti vnos: 2t
2. ponastavitev (resetiranje) spremenljivk: 3t
3. naključno generiranje določenega zaporedja: 12t
4. pravilno animiranje naključno generiranega zaporedja: 30t
5. preverjanje se izvede po pritisku na tipko ENTER: 2t
6. primerjanje tekstovnega vnosa s generiranim zaporedjem in ugotavljanje pravilnosti oz. nepravilnosti: 7t
7. pojava opozorilnega okna, ki igralcu čestita ob zadetku zaporedja: 2t
8. pojava opozorilnega okna, ki igralca obvesti, da je zgrešil zaporedje in mu hkrati poda osvojeno število točk: 2t
9. izračun števila točk: 3t
10. osvežitev izpisov števila točk in velikosti zaporedja na strani: 2t
11. smiselna povezanost in uporaba funkcij oz. strukturiranosti programa: 5t

Bonus točke (obvezno rešit prve tri sklope):

- onemogočenje vnosa odgovora v času predvajanja zaporedja (animacije): 5t

- preverjanje vnosa dovoljenih znakov (0-9, *, #, ENTER): 10t
- omogočite vnos odgovora s klikom na številčnico (namesto tipkovnice): 10t
- onemogočite vnos daljšega zaporedja (kot je iskano zaporedje): 5t