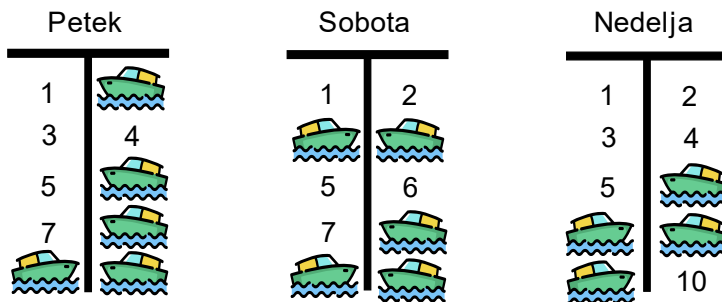


PROSTI PRIVEZI

Vsak od 10 privezov v marini je bodisi prost bodisi rezerviran. Slika prikazuje trenutne rezervacije privezov. Na primer, v petek je privez 1 prost, privez 2 pa rezerviran.

Tom se odloča, ali pride v petek ali v soboto. Privez želi rezervirati za dva zaporedna dneva. Na primer, lahko pripluje v soboto in rezervira privez 1 za soboto in nedeljo.

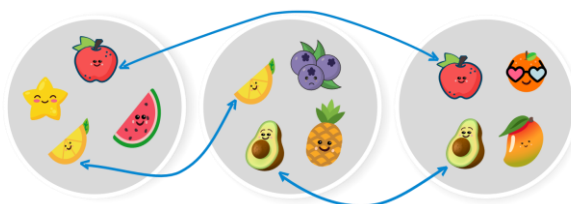


Koliko različnih možnosti za rezervacijo ima Tom? _____

UJEMANJE

Zoja in Maja radi igrata igro s karticami, na katerih so različne sličice. Če pogledaš dve kartici, se ti dve vedno ujemata v natančno eni sličici ne glede na to, kateri kartici izbereš.

Na primer, na vsaki od treh kartic na desni so po štiri sličice. Če natančno pogledaš, opaziš, da ima vsak par kartic po eno enako sličico.



Za šolski projekt želita Zoja in Maja izdelati svoj komplet kartic.

Spodaj je prikazanih 6 kartic, ki sta jih naredili. Ena od kartic ne sodi v njun komplet. Katera?

A)

B)

C)

D)

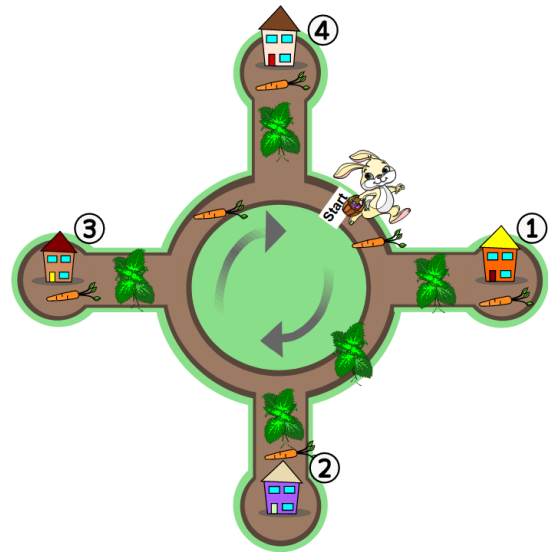
E)

F)

DOSTAVA PIRHOV

Velikonočni zajec želi dostaviti pirhe k štirim hišam v vasi. Žal ga pri tem ovirajo koprive, ki zapirajo nekatere poti. Zajček sledi naslednjim pravilom:

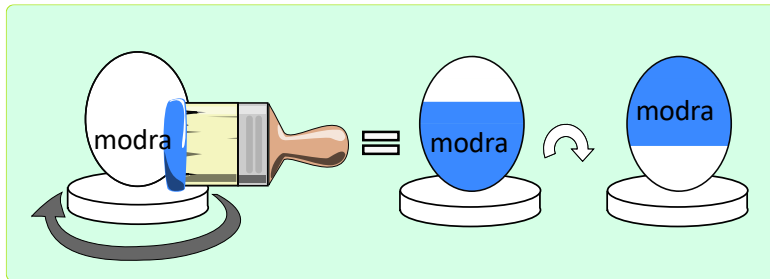
- Začni na mestu Start.
- Po krožni poti se premikaj v smeri urinega kazalca.
- Ko greš mimo hiše, dostavi pirhe, če poti ne ovirajo koprive. Nato pojdi do naslednje hiše.
- Pojej vse korenčke, ki jih lahko dosežeš. Energijo, ki jo dobiš s korenčkom, uporabi, da odstraniš naslednjo koprivo, ki jo srečaš na poti.



H kateri hiši bo zajček nazadnje dostavil pirhe? _____

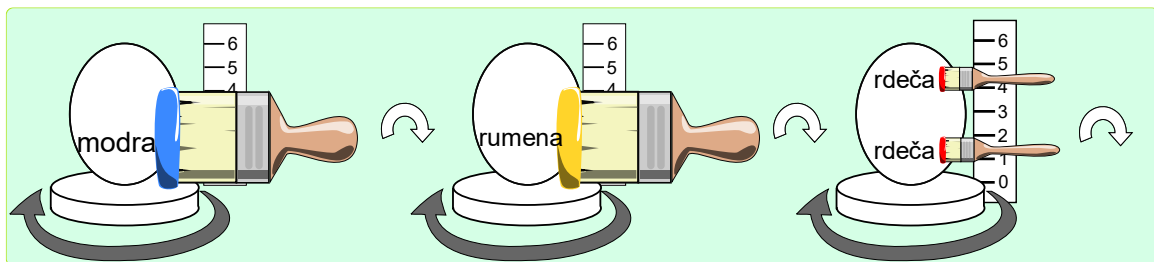
BARVANJE JAJC

Ema barva bela jajca. Ko položi jajce na vrteč podstavek in poleg njega drži čopič, jajce zelo hitro pobarva. Dokler se krožni podstavek vrti, Ema ne premika čopiča. Ko zaključi z barvanjem, Ema vedno obrne jajce, kot kaže slika. Ko se barve prekrivajo, se mešajo. Spodnja slika prikazuje, kakšne barve dobimo, kadar se dve barvi zmešata.

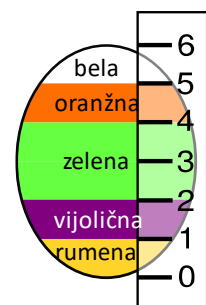
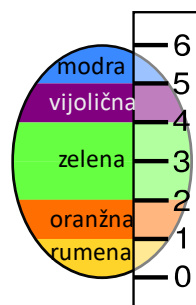
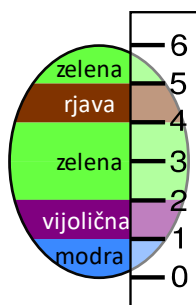
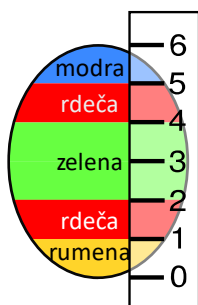


navodila za mešanje barv			
modra	+	rumena	= zelena
rumena	+	rdeča	= oranžna
rdeča	+	modra	= vijolična
zelena	+	rdeča	= rjava

Ema barva svoja bela jajca v naslednjem vrstnem redu:



Katero jajce je pobarvala Ema?



ANINA SLIKA

Ana z risarskim programom ustvarja sliko. Pri tem uporablja naslednje korake:

1. korak



2. korak



3. korak



4. korak



5. korak



6. korak



7. korak



Ko konča z risanjem, je njena slika takšna:



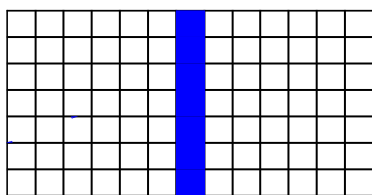
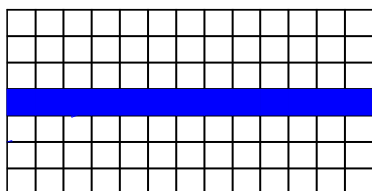
Ana želi odstraniti zadnje tri poteze, ki jih je naredila. Kakšna bo slika po odstranjenih zadnjih 3 potezah?



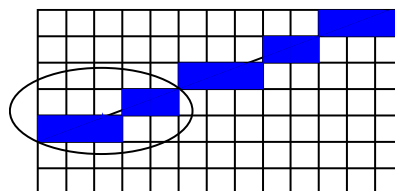
RISANJE ČRT

Piksli so majhni kvadratici na mreži, ki jo računalnik uporablja za prikaz slik.

Risanje vodoravnih in navpičnih črt je preprosto, saj le zapolnimo zaporedne piksele.

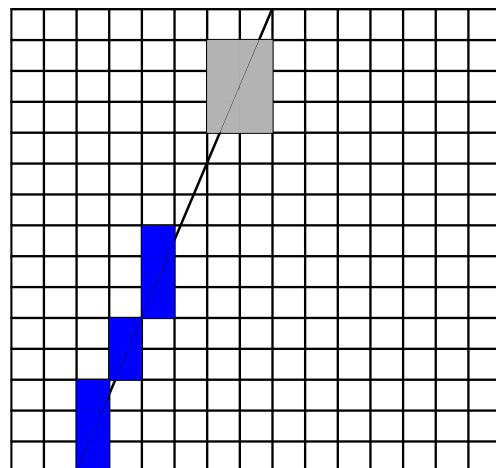


Diagonalne črte pa rišemo s kombinacijo kratkih vodoravnih in navpičnih črt.



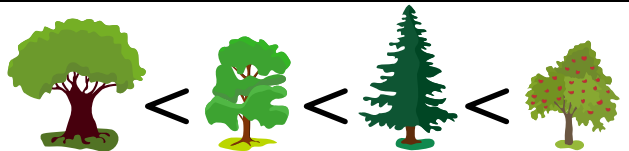
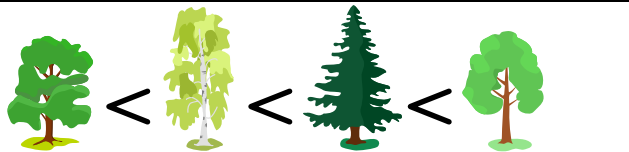
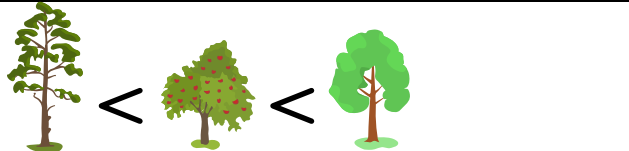
Opazimo lahko vzorec pikslov, ki predstavlja del diagonalne črte – na sliki zgoraj smo ga obkrožili. Ta vzorec je skupina vodoravnih (ali navpičnih) pikslov, ki se ponavljajo vzdolž diagonalne črte. Ker diagonalne črte rišemo pod različnim kotom, ima vsaka diagonalna črta svoj vzorec vodoravnih in navpičnih pikslov.

Kateri piksli bodo prižgani v **sivem območju**? Pobarvaj jih.








DREVESA

Biologinja Monika vodi ogled Bobrovega gozda. Med vsakim ogledom izpostavi nekaj posebnih dreves. S prejšnjih treh ogledov se spomni, katera drevesa so bila obiskovalcem bolj všeč od drugih (drevo 1 < drevo 2 pomeni, da je bilo na ogledu drevo 2 obiskovalcem bolj všeč kot drevo 1):

1. ogled	
2. ogled	
3. ogled	

Na naslednjem ogledu želi Monika obiskovalcem pokazati izbrana drevesa po vrstnem redu od najmanj do najbolj priljubljenih dreves s prejšnjih ogledov.

Na primer, če želi Monika pokazati drevesi  in  v ustreznem vrstnem redu, mora pokazati drevo  preden pokaže drevo , saj je to skladno s priljubljenostjo teh dveh dreves na 1. ogledu.

Za naslednji ogled je Monika izbrala naslednja drevesa: , , ,  in .

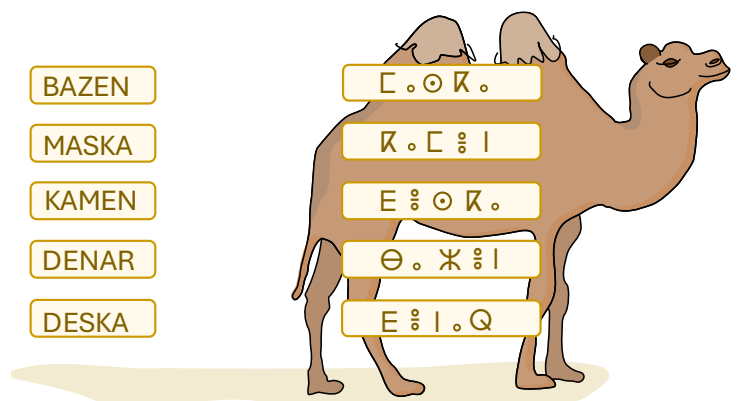
Pomagaj Moniki razvrstiti drevesa po njihovi priljubljenosti od najmanj do najbolj priljubljenega. Pod vsakim drevesom s številci od 1 do 5 označi, katero po vrsti ga bo Monika pokazala na ogledu.



TUAREŠKI TIFINAGH

Tim se je med poletnimi počitnicami v severni Afriki naučil pisavo tifinagh tuareških Berberov, ki tam živijo. Sošolka Tina je bila tako navdušena, da se je želi naučiti tudi ona. Tim je bil nekoliko skrivnosten in ji je postavil izziv, s katerim se lahko nauči nekaj črk te pisave. Pet slovenskih besed je zapisal v latinici (naši pisavi) in v pisavi tifinagh. Pomagaj Tini in jih poveži.

- BAZEN
- MASKA
- KAMEN
- DENAR
- DESKA

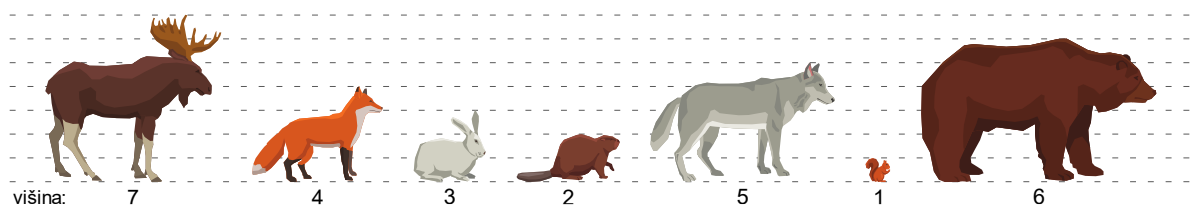


RAZVRŠČANJE ŽIVALI

V vrsti je sedem različnih živali. Vse lahko skočijo ravno tako visoko, kot je njihova lastna višina. Če pokličemo ime živali, bo ta skakala naprej čez ostale živali, dokler bo lahko. Če naleti na višjo žival, se tam ustavi.

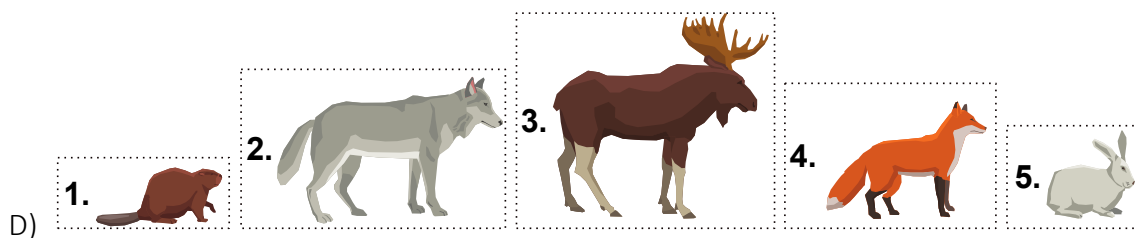
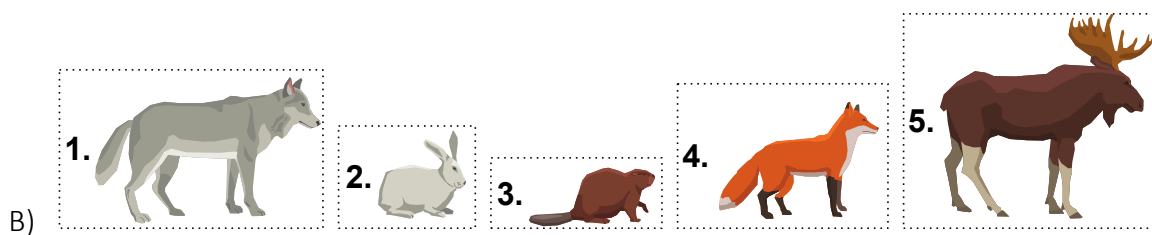
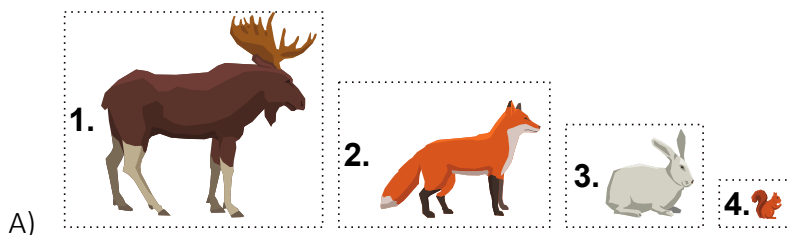
Na primer, če pokličemo lisico, bo najprej skočila čez zajca, nato čez bobra. Lisica je nižja od volka, zato bo ostala med bobrom in volkom.

Začetni vrstni red višin je: 7 – 4 – 3 – 2 – 5 – 1 – 6 (kot je prikazano na sliki: jelen, lisica, zajec, bober, volk, veverica, medved).



Živali razvrstimo od največje na začetku kolone (na desni strani) do najmanjše na koncu kolone (na levi strani) tako, da jih pokličemo v določenem zaporedju.

Spodnje možnosti prikazujejo klicane živali v vrstnem redu klica od leve proti desni. Katero zaporedje klicev jih razvrsti v pravi vrstni red?



RIKA KARTICE

Barbara zbira kartice z Rika pošastmi. Na sliki je nekaj primerkov kartic iz Barbarine zbirke:



Rike imajo lastnosti, kot so na primer ime ali zobje . Vsaka Rika je drugačna, zato so lahko vrednosti pri lastnostih različne. Na primer, na kartici 2 je vrednost lastnosti »MONI«, kar je ime te Rike, vrednost lastnosti pa je »√«, kar pomeni, da ima ta Rika zobe.

Za hiter pregled lastnosti svojih Rik je Barbara z računalnikom pripravila preglednico. Ampak kako mora shraniti vrednosti s svojih kartic? Za vsako lastnost je določila, kakšne vrste je vrednost te lastnosti:

- **ne/da**: vrednosti kot »X« ali »√«
- **ABC...**: vrednosti v obliki besedila
- **123...**: vrednosti v obliki števil

Pomagaj Barbari določiti, kakšne vrste vrednost potrebuje za hranjenje posamezne lastnosti. Ustrezno poveži.

ne/da

ne/da

ABC...

123...

123...

