

## Rešitve nalog na tekmovanju ACM Bober 2021

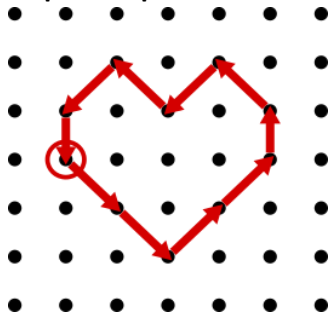
Vse v celoti pravilno rešene naloge se točkujejo z **eno točko**. Napačni odgovori **ne prinašajo** negativnih točk. Delnih točk ni.

### 2. razred

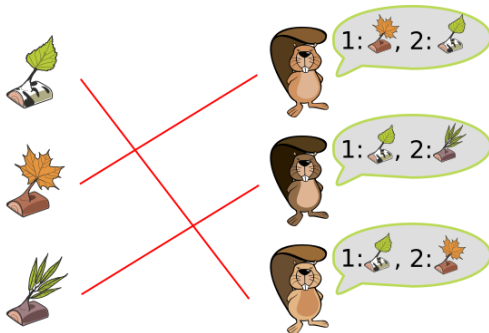
Možnih je 5 točk.

Gujeolpan: C

Od pike do pike:



Želje:



Igrače:

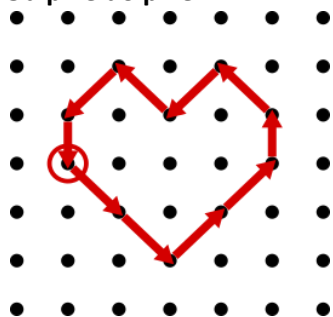


Zrcalna slika: VI

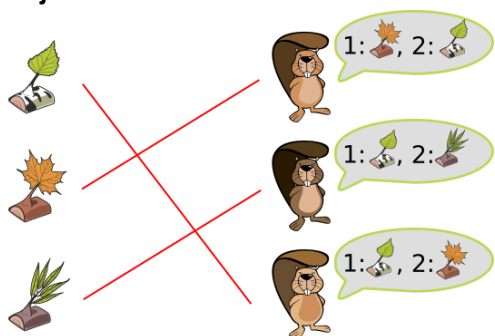
### 3. razred

Možnih je 8 točk.

Od pike do pike:



Želje:



Igrače:



Gujeolpan: C

Ribe:



Smešni filtri: D

Darila: C

Kolački: D

#### 4. razred

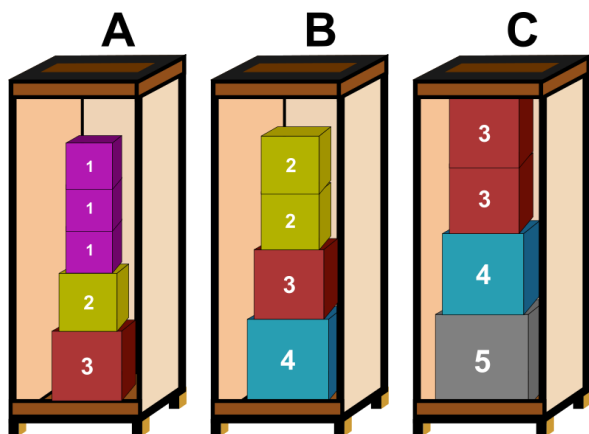
Možnih je 10 točk.

**Kolački:** D

**Pobiranje korenja:** A

**Smešni filtri:** D

**Kocke:**



**Darila:** C

**Poplavljanje:** C

**Chez Connie:**



**Vzorec pajkove mreže:** A

**Ugani kdo:** C

**Marko skače:** 8 dreves

5. razred

Možnih je 12 točk.

Kolački: D

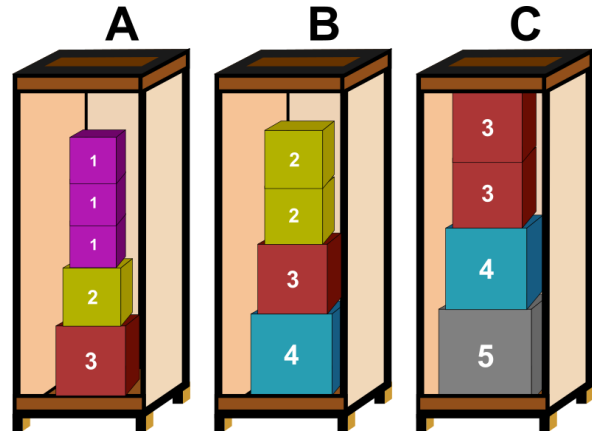
Pobiranje korenja: A

Kocke: slika desno zgoraj

Poplavljanje: C

Chez Connie:

	A			12 min
		3 min	8 min	
	B	12 min		
			8 min	3 min
	C			12 min
		3 min	8 min	



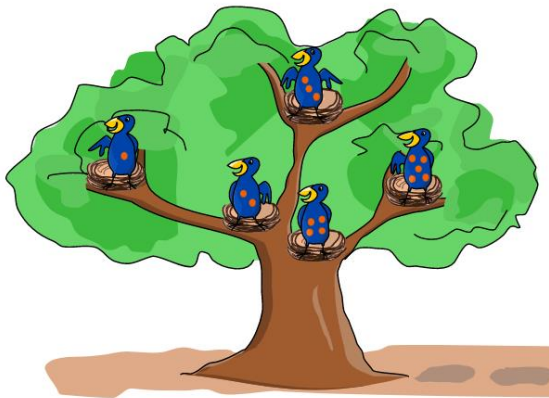
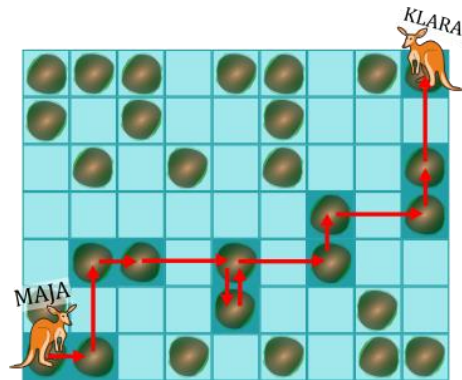
Vzorec pajkove mreže: A

Ugani kdo: C

Marko skače: 8 dreves

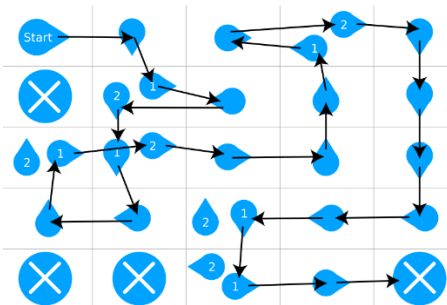
Kengurujki: slika desno na sredini

Pikčaste kukavice:



Želje: slika desno spodaj

Iskanje zaklada:



	—		1: , 2:
	—		1: , 2:
	—		1: , 2:
	—		1: , 2:
	—		1: , 2: