

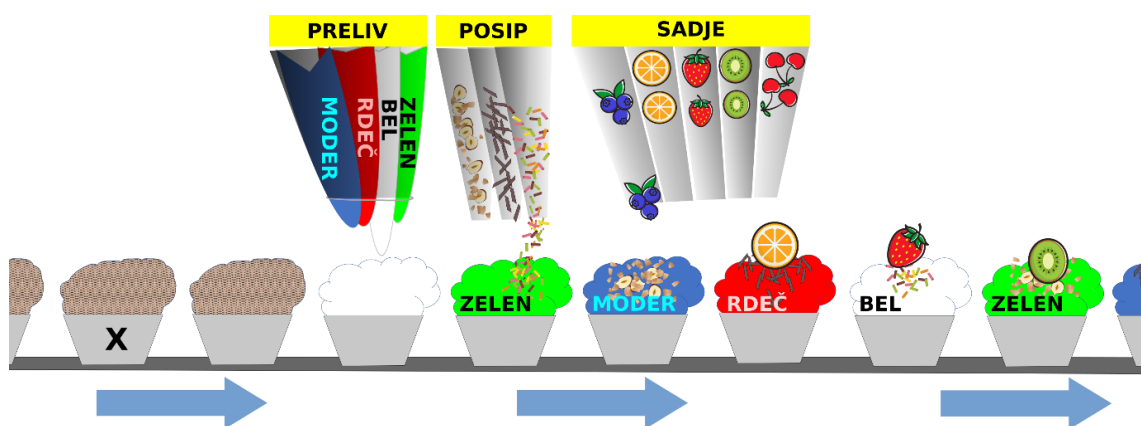
KOLAČKI

V pekarni izdelujejo kolačke, okrašene s prelivom, posipom in sadjem. Vrsto preliva, posipa in sadja zamenjajo po vsakem kolačku. Prelivi se menjajo v naslednjem vrstnem redu: zelen → bel → rdeč → moder → zelen → bel → rdeč → moder → zelen → bel → ...

Posipi se menjujejo v naslednjem vrstnem redu: mrvice → koščki čokolade → oreščki → mrvice → ...

Sadje se menjuje v tem vrstnem redu: češnja → kivi → jagoda → pomaranča → borovnice → češnja → ...

Spodnja slika prikazuje kolačke na produkcijski liniji v nekem trenutku, ko se pomikajo od leve proti desni.



Kakšen bo kolaček, označen z X?



A) Rdeč z mrvicami in pomarančo

B) Bel s koščki čokolade in kivijem

C) Moder z oreščki in jagodo

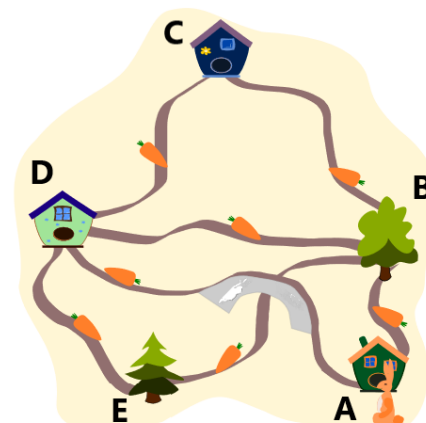
D) Moder z mrvicami in pomarančo

POBIRANJE KORENJA

Mali zajček živi v hiši A. Odločil se je, da bo pobral vse korenje. Sprehod po vsaki poti mu vzame 1 minuto. V kakšnem vrstnem redu naj obiše hiše in drevesa, da bo čimprej pobral vse korenje in se vrnil domov?

- A) A B C D E B D A
- C) A B D E D C B A

- B) A D E B A D C B A
- D) A D E B C D A

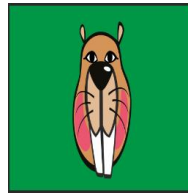


SMEŠNI FILTRI

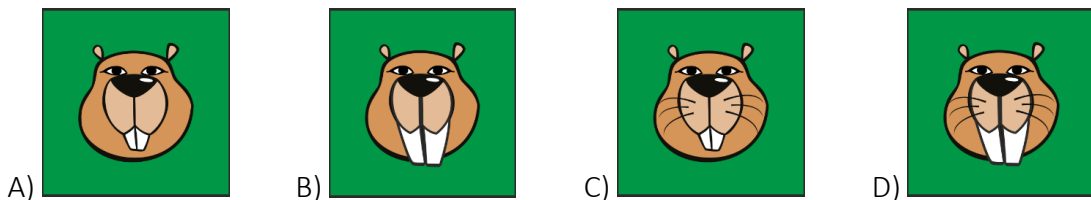
V aplikaciji za obdelavo fotografij lahko uporabiš štiri filtre:



Ko je bober uporabil filtra »dodaj rdečilo« in »preoblikuj obraz«, izgleda fotografija tako:



Kako je izgledala začetna fotografija?

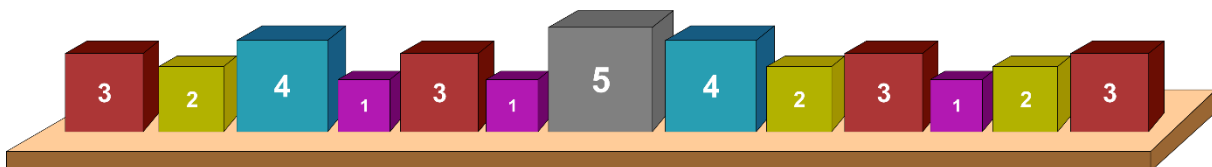
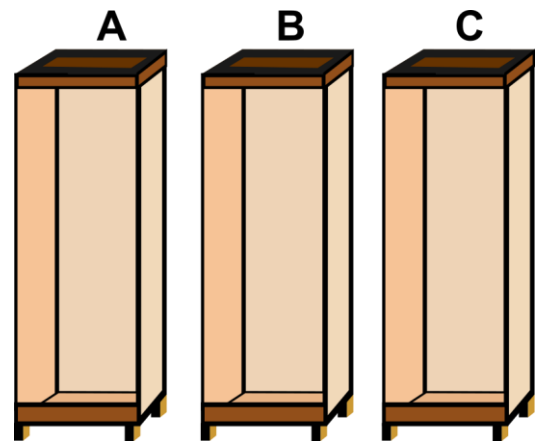


KOCKE

Bober ima kocke, na katerih je napisana njihova teža. Zložiti jih mora v tri omare. Pri tem:

- na nobeno kocko ne postavi težje kocke, saj bi se lahko spodnja zlomila;
- v vsako omaro naloži največ 15 kg.

Kocke jemlje s police po vrsti od leve proti desni. Za vsako kocko preveri, ali jo sme odložiti v A; če ne gre, preveri B in na koncu C. Pomagaj me pospraviti kocke. V omare nariši, kako bodo kocke pospravljene.


















DARILA

Štirje prijatelji so se dogovorili, da si bodo darila letos izmenjali po naslednjih pravilih:

Pravilo 1: Nihče ne da darila samemu sebi. **Pravilo 2:** Vsak prijatelj podari eno darilo. **Pravilo 3:** Vsak prijatelj prejme eno darilo.

Dva prijatelja bi si lahko izmenjala darila tako:  . Muca Mija da darilo miški Maji in miška Maja da darilo mucu Miji.

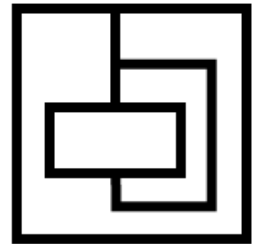
Štirje prijatelji si lahko darila izmenjajo na različne načine. Kateri od spodnjih **NI** skladen z dogovorom?

- A)    
- B)    
- C)    
- D)    

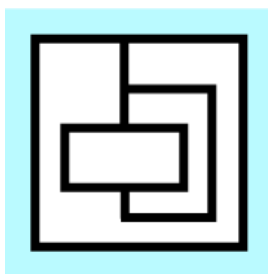
POPLAVLJANJE

Kadar voda poplavi grad, to poteka tako:

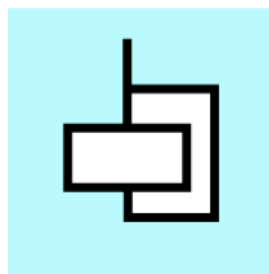
- Voda najprej poplavi zunanost gradu.
- Po eni uri se vsak zid z vodo na eni strani pod pritiskom vode poruši.
- Voda poplavi novo območje, ki ni več omejeno s stoječimi zidovi.
- Vsi trenutno stoječi zidovi z vodo na eni strani se po drugi uri porušijo in voda dodatno poplavi območje gradu.



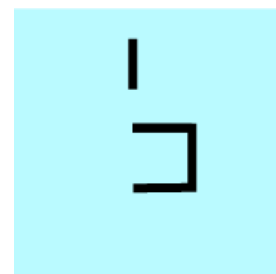
Ta postopek se ponavlja, dokler voda ne zalije celotnega območja.



Na začetku



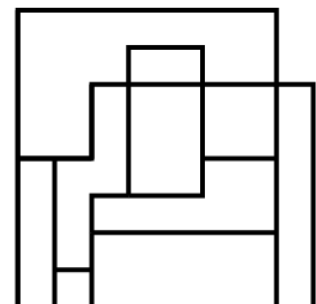
Po eni uri



Po dveh urah

Celoten grad je poplavilo v 2 urah. V kolikšnem času bi poplavilo celotno območje gradu na sliki desno?

- A) 1 uri B) 2 urah C) 3 urah D) 4 urah E) 5 urah



Pravkar se bo odprla restavracija Chez Connie in bobri že čakajo, da naročijo eno od treh poslastic:

- 🍦 sladoled, pripravljen v 3 minutah;
- 🥞 palačinke, pripravljene v 8 minutah;
- 🍷 pico, pripravljeno v 12 minutah.

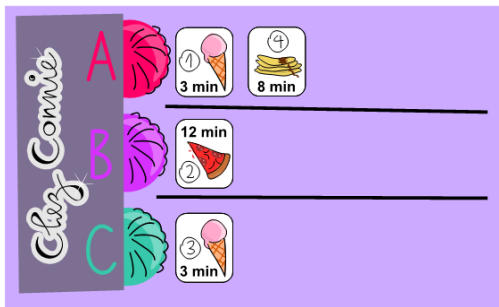


Connie želi organizirati naročila, da bodo gostje hitro postreženi. Naročila zapiše na oštevilčene lističe. Prvo današnje naročilo izgleda takole:



Connie deli lističe okencem A, B in C tako, da naročilo vedno dodeli k prvemu prostemu okencu. Če bosta istočasno prosti dve okenci, dobi naročilo tisto, ki je prej po abecednem redu.

Prva štiri naročila je že dodelila. Razporedi naslednjih 6:



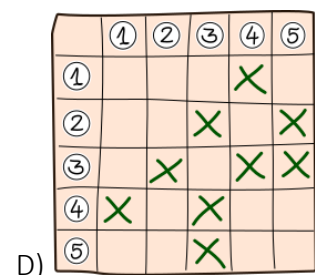
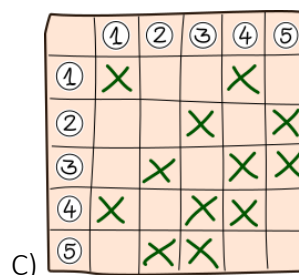
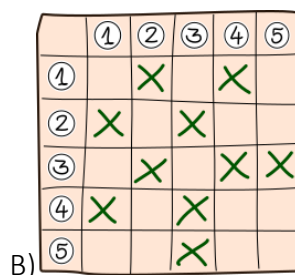
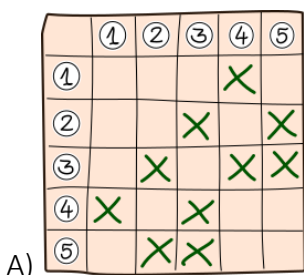
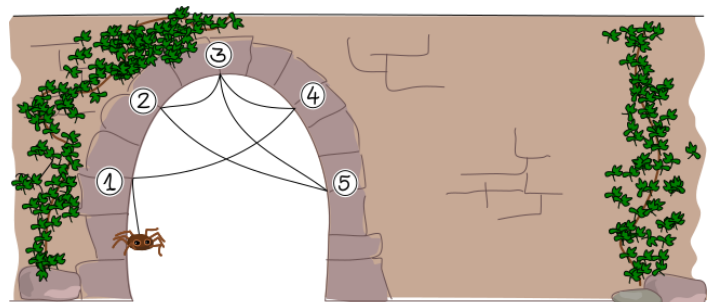
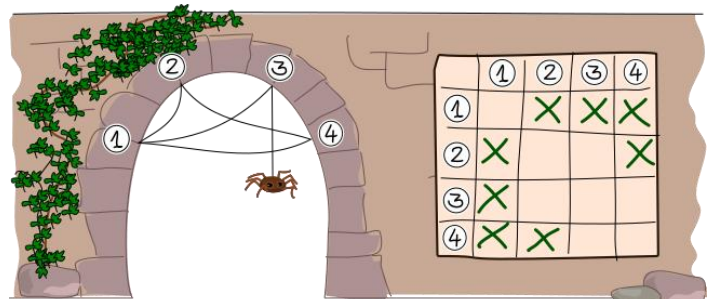
VZOREC PAJKOVE MREŽE

Pajek želi zgraditi čim več različnih pajčevin, zato je iznašel način za izdelavo načrta svoje pajčevine. Načrt izdelava tako, da oštevilči končne točke pajčevine od 1 do N in uporabi polja v mreži v skladu z naslednjimi pravili:

- Če obstaja nit, ki povezuje končno točko A s končno točko B, je polje v stolpcu A in vrstici B označeno z »X«.
- Nit, ki povezuje končno točko A s končno točko B, povezuje tudi končno točko B s končno točko A.

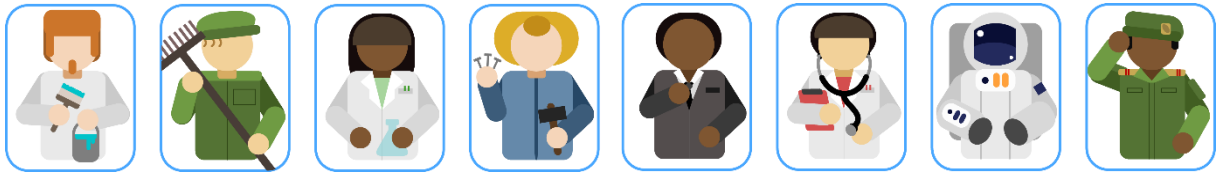
Pajek je zdaj zgradil novo pajčevino:

Kako izgleda načrt te pajčevine?



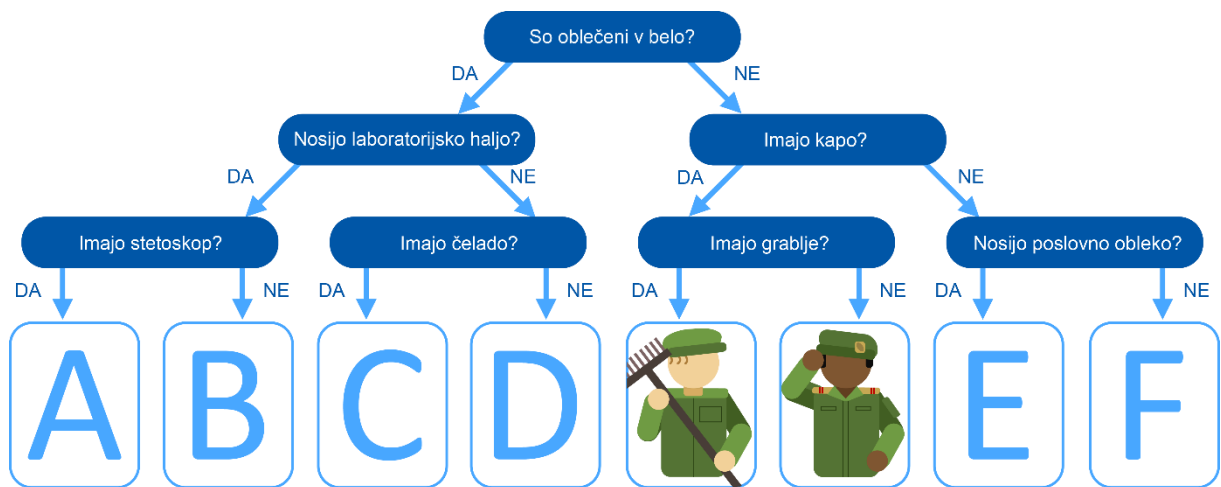
UGANI KDO

Jaka in Nika imata 8 kart, na katerih so predstavljeni različni poklici (od leve proti desni): slikar, vrtnar, znanstvenik, mizar, poslovnež, zdravnik, astronaut, vojak.



Jaka izbere eno od kart, Nika pa mora s postavljanjem različnih vprašanj ugotoviti poklic na izbrani karti. Nika lahko zastavi le eno vprašanje naenkrat in Jaka lahko na vprašanje odgovori le z DA ali NE.

Nika poskuša ugotoviti izbrano karto s pomočjo spodnjega diagrama.



Kakšni so poklici na mestih A, B, C, D, E in F?

	A	B	C	D	E	F
A)	astronavt	slikar	zdravnik	znanstvenik	vrtnar	mizar
B)	zdravnik	znanstvenik	vrtnar	vojak	poslovnež	mizar
C)	zdravnik	znanstvenik	astronavt	slikar	poslovnež	mizar
D)	slikar	zdravnik	astronavt	znanstvenik	vrtnar	vojak

MARKO SKAČE

Marko je majhna opica, ki živi v parku in ne more skakati zelo daleč: skoči lahko največ dve polji daleč v vodoravni ali navpični smer, ali pa na diagonalno polje (glej sliko).

Marko vsako jutro spleza na eno izmed dreves in nato ves dan skače po drevesih, do katerih lahko pride, ne da bi vmes stopil na tla. Če si dobro izbere začetno drevo, bo lahko obiskal veliko dreves; če slabo, manj.

Slika parka je spodaj. Kakšno je največje število dreves, ki jih lahko obišče v enem dnevu? _____

