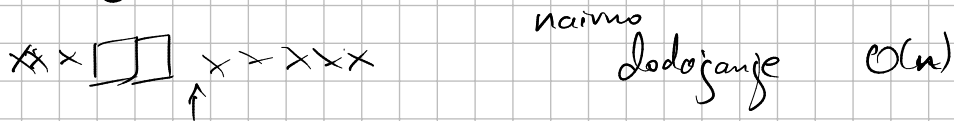
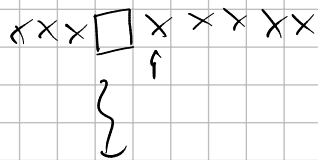
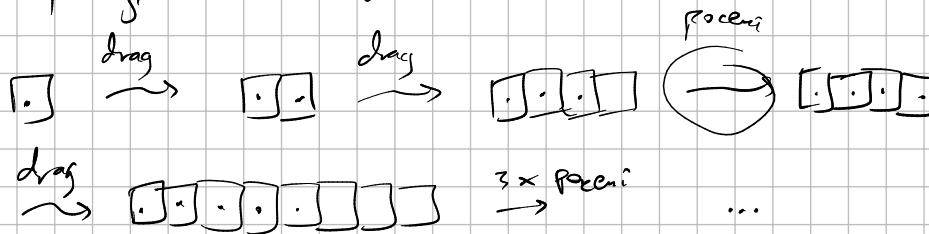


Podatkovne strukture

- vector $\rightarrow$ dodajanje na konec je $O(1)$.



Ideja: Namesto da vedno dodam en prostor, podvojim trenutno velikost



$\hookrightarrow$ `push_back()` $\rightarrow$ dodaj na konec vektorja

$\hookrightarrow$ `size()` $O(1)$ amortizirano

$\hookrightarrow$ `pop_back()`

$\hookrightarrow$ `[ ]`

$\hookrightarrow$...

$\vee$ povprečju

SKLAD: poseben seznam, lejer lahko delamo samo naslednje

operacije:

→ dodaj na vrh

→ odvrzemo iz vrha

→ pogledj vrh

→ velikost

3

Opazujemo naslednje operacije:

+3, +7, +9, +1, -, -, +4, -, +5, -, -

Temu rečemo LIFO - Last in, first out

To je samo vektor, v katerem ni dovoljena uporaba
[] (ne smemo dostopati do poljubnega elementa)

```
int f(int x) {  
    int y = 7 * x;  
    y += g(y-1);  
    return y;  
}
```

```
int g(int x) {  
    return x+1;  
}
```

f izvaja:
int x;
int y;

→

g izvaja:
int x

```
main()  
↳ ...  
↳
```

VRSTA : FIFO - first in, first out

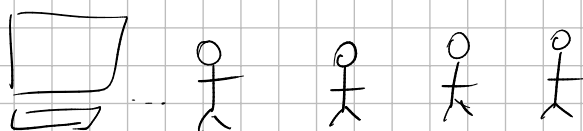
Neka sorta seznama, kjer imamo določene le naslednje

operacije:

→ dodamo na konec

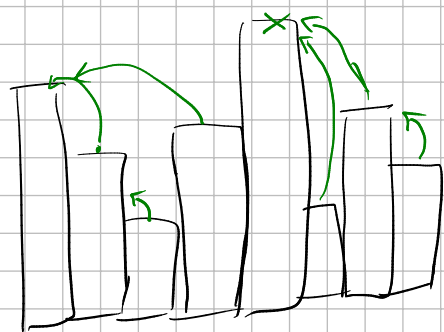
→ odstranimo iz začetka

→ pogledamo na začetek



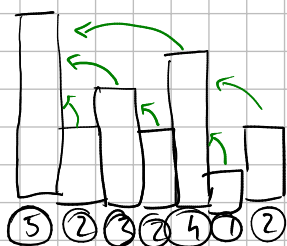
Glavna ideja je, da "prvi pride, prvi
maje" - podatki "očakajo na vrsto",
in prvi, ki smo ga videli, bo prvi obravnavan

+3, +7, +9, +1, -, -, +4, -, +5, -, -



Želeli bi, da za vsako stolpico
najdemo najbližjo stolpico levo od
nje, ki je višja od nje

Ideja rešitve: Hranimo si padajoče sklad višin stolpov,
ki smo jih videli do zdaj. Ko najdemo stolpico,
če je višja od najvišje na skladu, potem jo dodamo na
sklad, sicer pa iz sklada jemljemo, dokler se to ne zgodi



$O(n)$ rešitev, ker vsako
stolpico damo največ enkrat
na sklad

2
4
5

MNODICE IN SLOVARJI

$\{1, 3, 10\}$

Želimo si hraniti (na dovolj učinkovit način) neko množico podatkov. Cijl je, da lahko hitro dodajamo, hitro odzemanemo in hitro preverimo, če je nek element v množici.

↳ insert()

↳ erase()

↳ count() — vrne 0 ali 1

} $O(\log n)$
MITRO!

	SEZNAM	UREJEN SEZNAM	MNOŽICA	NEUREJENA MNOŽICA
dodaj	$O(1)$	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(1)$
brni	$O(n)$	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(1)$
poisci	$O(n)$	$O(\log n)$	$O(\log n)$	$O(1)$
i-ti element	$O(1)$	$O(1)$	X	X