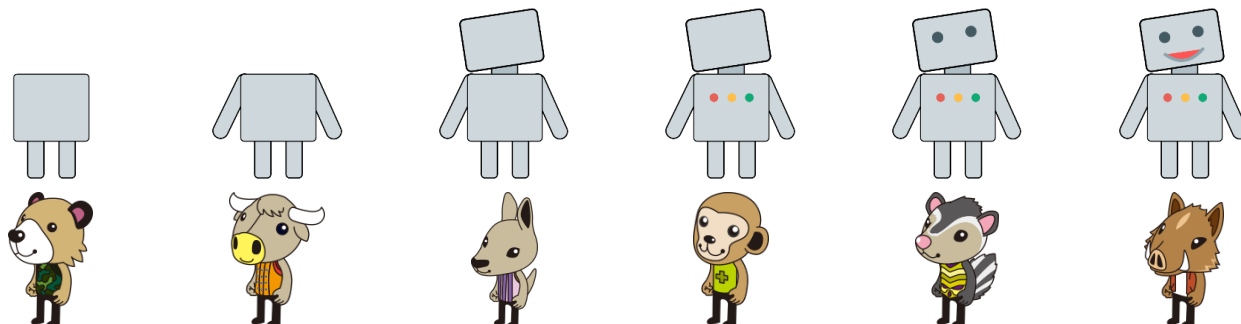
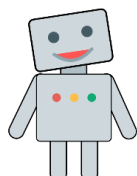


ROBOTOK ÖSSZEÁLLÍTÁSA / SESTAVLJANJE ROBOTOV

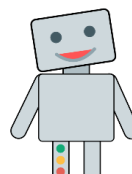
Hat állat dolgozik egy robotgyárban. Mindegyiküknek más feladata van. A feladatokat a következő sorrendben hajtják végre:



A megfelelően megépített robot így néz ki:



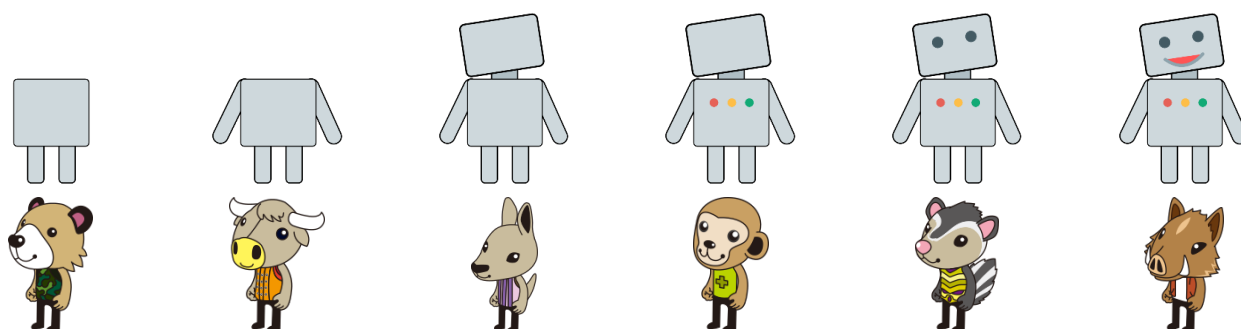
Valaki azonban hibázott, ezért az új robot így épül fel:



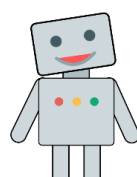
Ki hibázott? Jelöld meg!



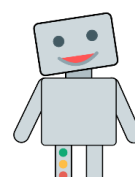
Šest živali dela v tovarni robotov. Vsaka od njih ima drugačno nalogo. Naloge opravljajo v naslednjem vrstnem redu:



Pravilno izdelan robot izgleda tako:



Ampak nekdo se je zmotil, zato novi robot izgleda takole:



Kdo se je zmotil? Obkroži ga zgoraj.

VIRÁGOK / ROŽE

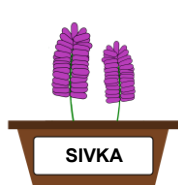
Jana egy csokrot készít. 4 olyan cserépből vesz ki virágokat, amelyek a következő virágokat tartalmazzák:



TULIPÁNOK



SZÁSZORSZÉPEK



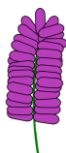
LEVENDULA



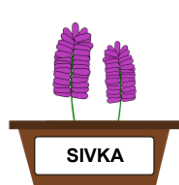
PIPACS

Jana 1 pipacsot , 1 tulipánt  és 3 százszorszépet  vesz a cserepekből.

Melyik cserépben maradt a legtöbb virág? Karikázd be a megfelelő virágládát!

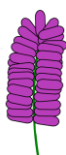


Jana pripravlja šopek. Rože jemlje iz 4 posod, v katerih so naslednje rože:



Jana iz posod vzame 1 mak , 1 tulipan  in 3 marjetice .

V kateri posodi je ostalo največ rož? Obkroži vrsto rož, ki so v tej posodi.



ÉPÍTÉSI ÚTMUTATÓ / NAVODILA ZA GRADNJO

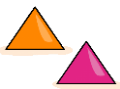
A következő építőelemekkel rendelkezel:



6 kocka



1 híd

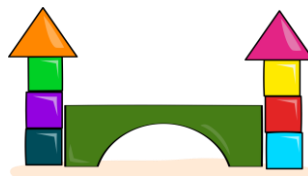
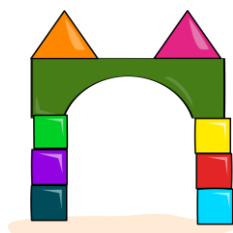


2 piramisok

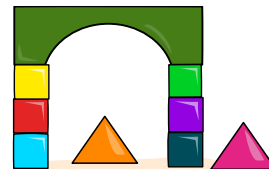
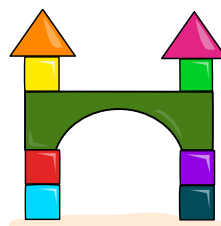
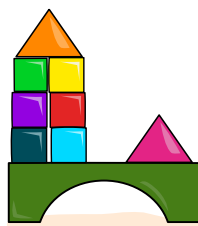
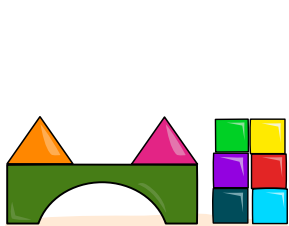
Egy barátod a következő utasításokat adja neked:

1. Vegyél 3 kockát, és építs belőlük egy tornyot!
2. A maradék 3 kockával építs egy másik tornyot!
3. Építs egy hidat!
4. Fogd meg a két piramist, és helyezd őket az építményre!

Ezeket az utasításokat betartva különféle építményeket alkothatsz, például ezt a kettőt:



A következő építmények közül melyiket tudod megalkotni, ha követed a fenti utasításokat? Karikázd be!



Na voljo imaš:



6 kock



1 most

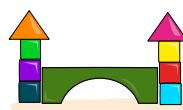


2 piramidi

Prijatelj ti da naslednja navodila:

1. Vzemi 3 kocke in iz njih zgradi stolp.
2. S preostalimi 3 kockami zgradi še en stolp.
3. Postavi most.
4. Vzemi 2 piramidi in ju postavi na strukturo.

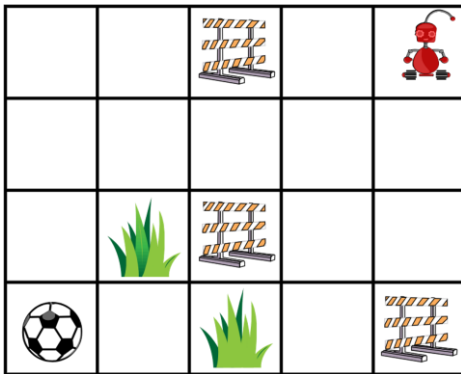
Po teh navodilih lahko zgradiš različne strukture, kot sta na primer ti dve:



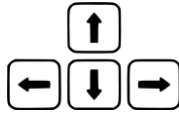
Katero od naslednjih struktur lahko zgradiš, če slediš zgornjim navodilom? Obkroži jo zgoraj.

ROK ROBOTJA / ROKOV ROBOT

Rok a háló mentén a tartózkodási pontjától a labdáig vezeti a robotot, ügyelve arra, hogy a robot ne ütközzön semmilyen akadálnak (pl. a kerítésnek és a fűnek).



A robotot a nyílakkal jelölt billentyűkkel irányítja. A robot a nyílak irányába mozog.

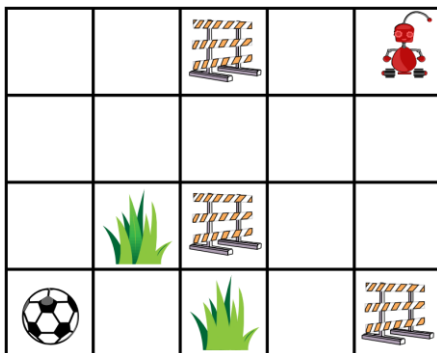


Rok egy billentyű leütésével a robotot egy mezővel tudja odébb léptetni.

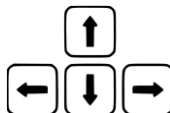
Milyen sorrendben kell megnyomni a billentyűket ahhoz, hogy a robot a lehető legrövidebb úton érje el a labdát? Rajzold le a nyilakat a helyes sorrendben!

[illegible]

Rok vodi robota po mreži od mesta, kjer se nahaja, do žoge in pri tem pazi, da se robot ne zaleti v nobeno od ovir (to so ograje in trava).



Robota usmerja s tipkami s puščicami. Robot se premika v smeri puščic.



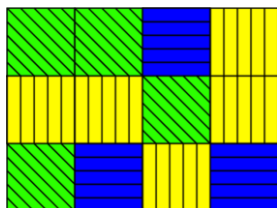
Rok lahko v eni potezi premakne robota za eno polje.

V kakšnem zaporedju mora pritisniti na tipke, da bo robot prišel do žoge po najkrajši možni poti? Nariši puščice v pravilnem vrstnem redu.

[illegible]

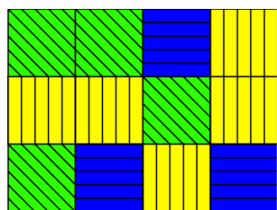
NÉGYZETEK SZÍNEZÉSE / BARVANJE KVADRATOV

Éva és Tomi négyzeteket színeznek. Éva sárgára , Tomi pedig kékre . Ha mindketten ugyanazt a négyzetet színezik, akkor az adott négyzet zölddé válik. .



Hány négyzetet színezett ki Éva? _____

Eva in Tom barvata kvadrate. Eva jih barva z rumeno , Tom pa z modro . Če oba pobarvata isti kvadrat, se ta kvadrat obarva zeleno .



Koliko kvadratov je pobarvala Eva? _____

ALEX KINCSE / ALEKSOV ZAKLAD

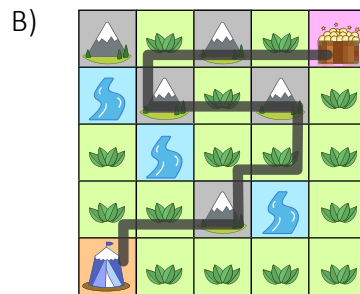
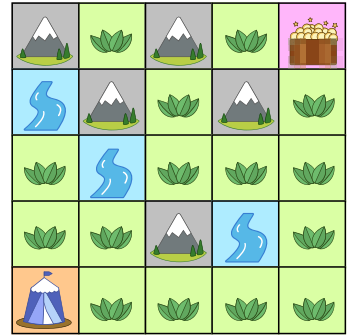
A felfedező Alex egy régi kincsestérképet talált! A térképen egy rács látható különböző szimbólumokkal:

 tábor,  fű,  hegy,  víz és  kincs.

Alex elindul a  táborban található  kincshez. Útja során a következő szabályokat követi:

1. Nem léphet vízbe.
2. Legalább 1 hegyen át kell kelnie.
3. Csak felfelé ↑, lefelé ↓, balra ← vagy jobbra → léphet.

Az alábbiakon 4 út látható. Melyiken kell ahhoz Alexnek haladnia, hogy betartsa a fenti szabályokat?



Raziskovalec Aleks je našel star zemljevid z zakladom! Zemljevid prikazuje mrežo z različnimi simboli:

 tabor,  trava,  gora,  voda in  zaklad.

Aleks začne svojo pot do zaklada  v taboru .

Po poti upošteva naslednja pravila:

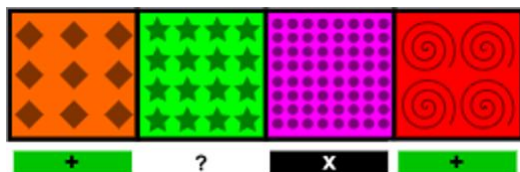
1. Ne sme stopiti v vodo.
2. Prečkati mora vsaj 1 goro.
3. Premika se lahko le gor ↑, dol ↓, levo ← ali desno →.



Spodaj so prikazane 4 poti. Po kateri naj gre Aleks, da bo upošteval vsa zgornja pravila?

TALÁLD KI A JELSZÓT! / UGOTOVI GESLO

A Találd ki a jelszót! játékban a játékosok egy 4 színes négyzetből álló rejtett jelszót keresnek. Minden tipp után a játékos az alábbi módon következtethet az egyes mezők színére.

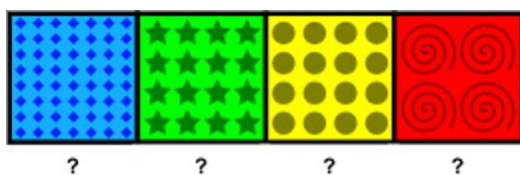


A színek alatti szimbólumok jelentése:

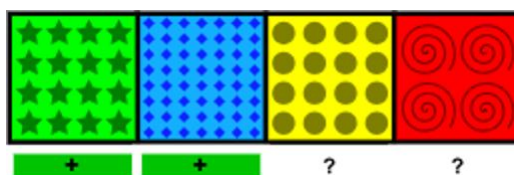
	A szín a megfelelő helyen van.
	A szín megfelelő, de rossz helyen van.
	Ez a szín nincsen benne a jelszóban.

Mija kétszer tippelt, és a következő válaszokat kapta:

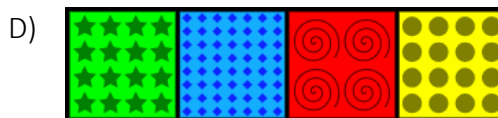
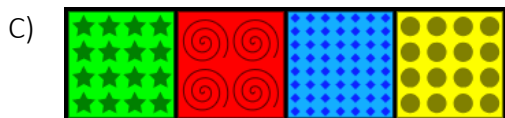
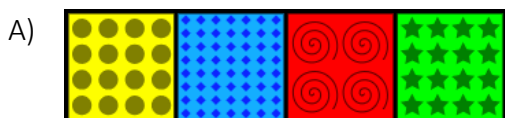
1. próbálkozás:



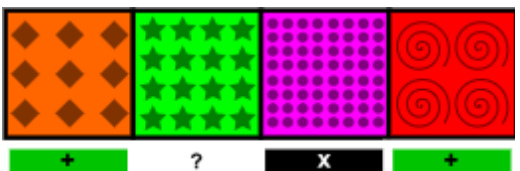
2. próbálkozás:



Mi a helyes jelszó?



V igri Ugotovi geslo igralci iščejo skrito geslo, sestavljeno iz 4 barvnih polj. Po vsakem ugibanju igralec izve, na katerih mestih so pravilne barve na naslednji način:

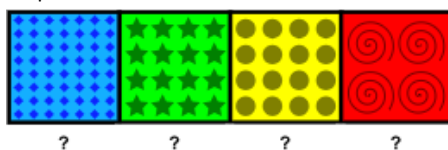


Oznake pod barvami pomenijo:

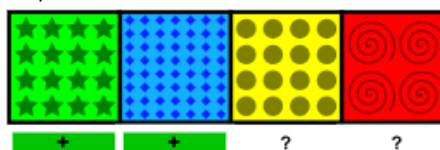
	Barva je na pravem mestu.
	Pravilna barva, ampak na napačnem mestu.
	Te barve ni v geslu.

Mija je ugibala dvakrat in dobila naslednje odzive:

1. poskus:



2. poskus:



Kakšno je pravilno geslo?

RAJZOLJ EGY SZÖRNYET! / NARIŠI POŠAST

Játsszunk egy Rajzolj egy szörnyet játékot! Van 4 kockánk: egy-egy piros, sárga, zöld és kék. A kockák színe, a rajtuk lévő pöttyök számával együtt, meghatározza a szörny tulajdonságait, nevezetesen így:

	piros kocka	szemek száma
	sárga kocka	szarvak száma
	zöld kocka	kezek száma
	kék kocka	fogak száma

Dobtunk a kockákkal, és ez jött ki:



piros
kocka

sárga
kocka

zöld
kocka

kék
kocka

Rajzolj egy szörnyet a fenti szabályok alapján!

Igrajmo se igro Nariši pošast. Imamo 4 kocke: rdečo, rumeno, zeleno in modro. Barva kocke skupaj s številom pik na njej določa lastnosti pošasti, in sicer:

	Rdeča kocka	Število oči
	Rumena kocka	Število rogov
	Zelena kocka	Število rok
	Modra kocka	Število zob

Vrgli smo kocke in padle so takole:



Rdeča
kocka

Rumena
kocka

Zelena
kocka

Modra
kocka

Nariši pošast in pri tem upoštevaj vrednosti na kockah.