Izbirno tekmovanje iz umetne inteligence
Dovoljeni pripomočki in tekmovalno okolje

6. november 2026

V tem dokumentu so opisani dovoljeni pripomočki in tekmovalno okolje za teoretični in praktični del izbirnega tekmovanja iz umetne inteligence.

Teoretični del

Pri teoretičnem delu je edini dovoljeni osebni pripomoček kemični svinčnik modre ali črne barve. Ves potreben papir za reševanje nalog zagotovi organizator.

Uporaba lastnih zapiskov, učbenikov in elektronskih naprav ni dovoljena. Uporaba kalkulatorja ni dovoljena in tudi ni potrebna, saj je mogoče vse potrebne izračune pri teoretičnih nalogah brez težav opraviti ročno.

Praktični del

Študenti boste imeli dostop do operacijskega sistema Linux (Ubuntu). Dostop do interneta bo izklopljen, izjema bo dostop do spletne učilnice preko katere boste oddali rešitev. Do Python dokumentacije boste lahko dostopali preko ukazne vrstice, klic `python3 -m pydoc -b` vam odpre dokumentacijo za Python ter vse nameščene pakete v brskalniku.

Znotraj operacijskega sistema vam bo na voljo razvojno okolje Visual Studio Code (VS Code) z nameščenim uradnim Python vtičnikom (`ms-python.python`) ter ukazna vrstica oziroma terminal (terminal). Na sistemu bo nameščen Python 3.13 z naslednjimi paketi:

- matplotlib,
- numpy,
- pandas,
- scipy,
- scikit-learn.

Rešitev mora biti sprogramirana zgolj z uporabo zgornjih paketov. Posebna avtentikacija za dostop do operacijskega sistema ne bo potrebna. Avtentikacija bo izvedena ob nalaganju rešitve na spletno učilnico (`https://ucilnica.acm.si/course/view.php?id=127`). Nujno preverite, če se lahko z vašimi dijaškimi maili prijavite v to spletno učilnico! Avtentikacija bo izvedena tudi na licu mesta s pomočjo vaših osebnih dokumentov.