

Univerza v Ljubljani  
Fakulteta za računalništvo  
in informatiko



# Osnovne podatkovne strukture

Programiranje v višji  
prestavi

Tomaž Hočevar

7. julij  
2014



# Tekmovanja

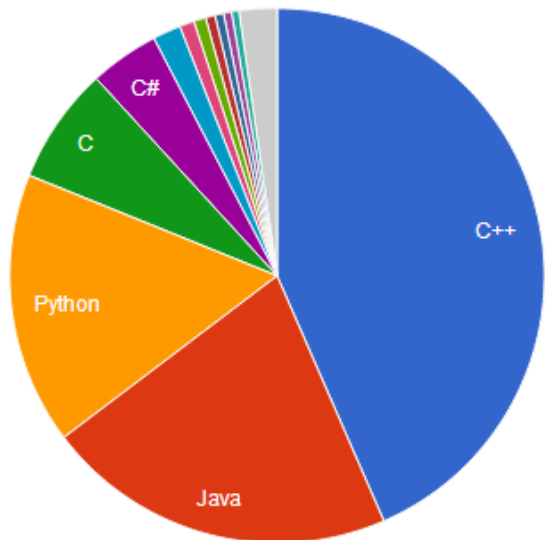
- [topcoder](#)
- [Codeforces](#)
- [CodeChef](#)
  
- [Google Code Jam](#)
- [Facebook Hacker Cup](#)
  
- IOI, CEOI
  - [RTK](#) (Tekmovanje ACM iz računalništva in informatike)
- ACM ICPC, CERC
  - [UPM](#) (Univerzitetni programerski maraton)



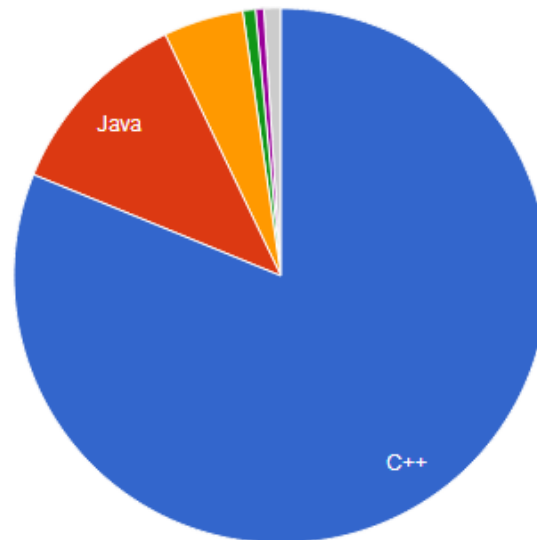
# Programski jeziki

Codejam 2014 - [statistika](#)

Qualification (25000)



Round 3 (top 500)



C++ dokumentacija:

- <http://www.cplusplus.com/reference/>
- <http://en.cppreference.com/>



# Osnovne podatkovne strukture

- tabela/polje (vector)
- seznam (list)
- vrsta (queue)
- sklad (stack)
- vrsta s prednostjo (priority queue)
- množica (set)
- slovar (map)



# tabela/polje (vector)

- dostop do vseh elementov
- velikosti so znane vnaprej
  - statična alokacija

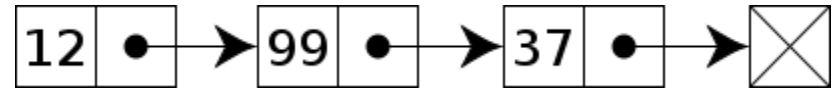
```
#define N 100000  
int tab[N];
```

- STL vector – 1D tabela dinamične velikosti

```
vector<int> v = {5, 8, 2};  
v.push_back(3);  
cout << v[v.size()-1] << endl;
```



# seznam (list)



- insert, erase
- počasen dostop do elementa

- **STL**

```
list<int> l = {12, 99, 37};  
l.insert(l.end(), 4);  
auto it = find(l.begin(), l.end(), 99);  
l.insert(it, 1);  
l.erase(it);  
for (int x : l) cout << x << endl;
```

- povezan seznam



# vrsta (queue)

- FIFO – First In, First Out
- push, front, back, pop

- STL

```
queue<int> q;
```

```
q.push(9); q.push(1);
```

```
q.pop();
```

```
cout << q.front() << endl;
```

- tabela (krožna), povezan seznam

```
int q[N], h=0, t=0;
```

```
q[t++] = 9; q[t++] = 1;
```

```
h++;
```

```
cout << q[h] << endl;
```





# primer uporabe – vector, queue

- dosegljivost v grafu (iz točke 0)

```
int n,e;
vector<int> sosedi[100000];
int mark[100000], st=0;

int main() {
    scanf("%d %d",&n,&e);
    for (int i=0;i<3;i++) {
        scanf("%d %d",&a,&b);
        sosedi[a].push_back(b);
        sosedi[b].push_back(a);
    }
    queue<int> q;
    q.push(0);
    mark[0]=1;
    ...

    ...
    while (!q.empty()) {
        int x=q.front();
        q.pop();
        st++;
        for (int y : sosedi[x])
            if (!mark[y]) {
                q.push(y);
                mark[y]=1;
            }
    }
    cout << st << endl;
    return 0;
}
```





# sklad (stack)

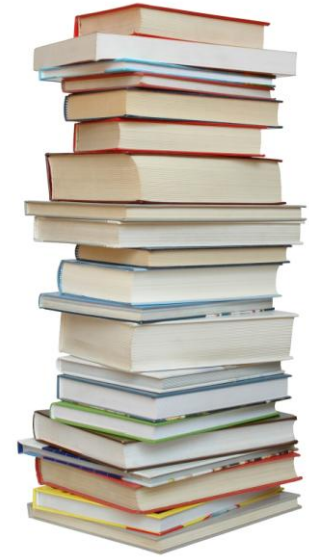
- FILO – First In, Last Out
- push, top, pop

- STL

```
stack<int> s;  
s.push(9); s.push(1);  
s.pop();  
cout << s.top() << endl;
```

- tabela, povezan seznam

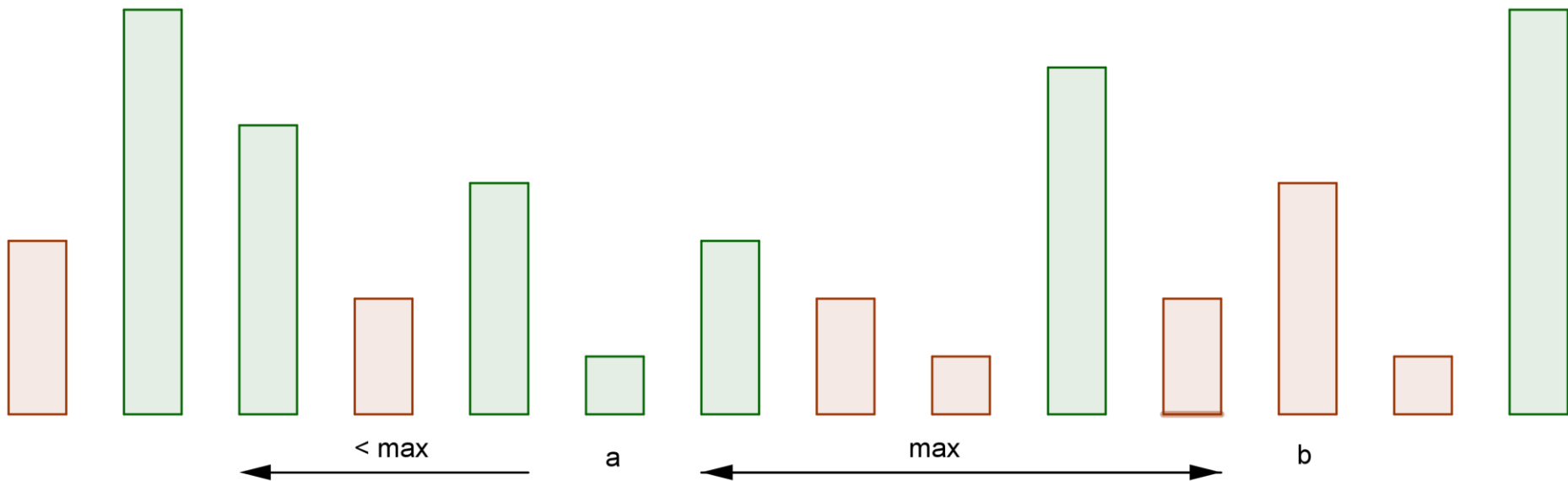
```
int s[N], n=0;  
s[n++]=9; s[n++]=1;  
n--;  
cout << s[--n] << endl;
```





# sklad - primer

- rekurzija!
- CEOI 2014 – cake





# vrsta s prednostjo (priority queue)

- vrsta s prioritetai elementov
  - najpomembnejši najprej

- STL

```
priority_queue<int> p;  
p.push(1); p.push(9); p.push(3);  
p.pop();  
cout << p.top() << endl;
```

- seznam - slabo
- kopica (heap)
- drevesna struktura



# vrsta s prednostjo - primer

- urejanje – heap sort
- iskanje najkrajše poti – Dijkstra

- naloga:

Imamo  $n$  palic z dolžinami  $a_i$ , ki bi jih radi razrezali na čim manjše kose. Naredimo lahko  $k$  rezov – izberemo neko palico in jo na poljubnem mestu razrežemo na dva kosa. Tako dobimo  $n+1$  palic, ostane pa nam še  $k-1$  rezov. Želimo doseči, da bo na koncu najdaljša palica čim krajša! Kako?

$n=5, k=3$

$a = [10,7,4,16,4]$



# množica (set)

- množica elementov – vsak je ali ni član množice
- insert, remove, contains, size, ...

- STL

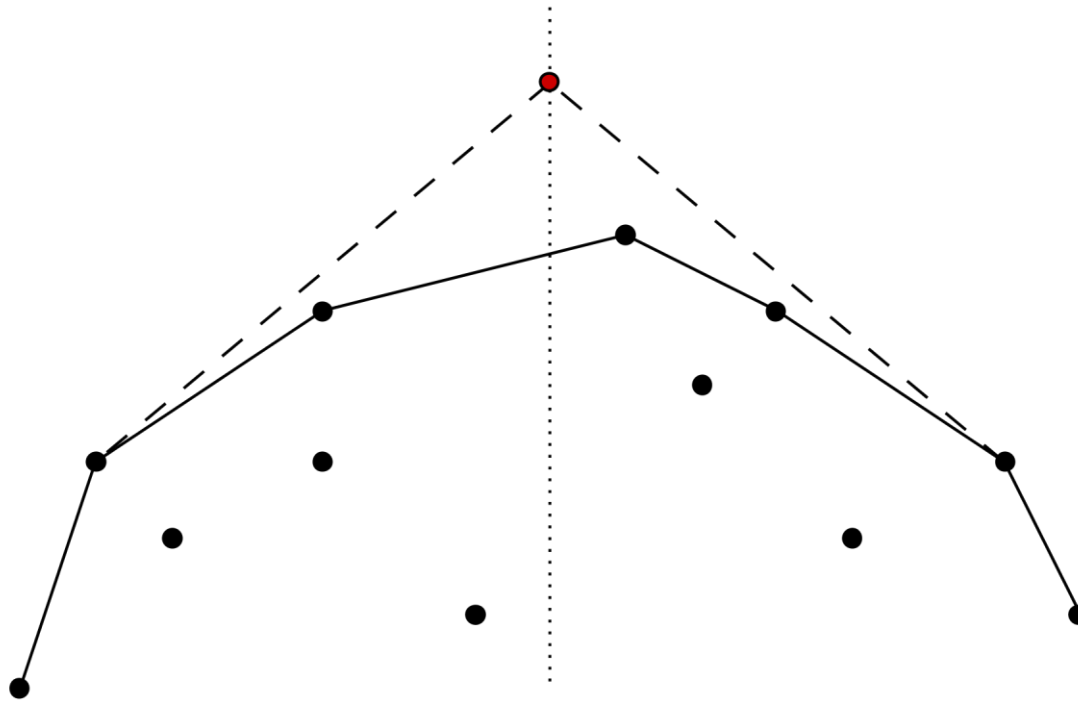
```
set<int> s = {6, 8, 2, 8, 4};  
s.insert(6); s.insert(7);  
s.erase(8);  
cout << s.size() << " " << s.count(6);
```

- implementiran z **drevesno strukturo**, kar lahko izkoristimo!
  - lower\_bound (bisekcija)
  - iteratorji



# set – primer 1

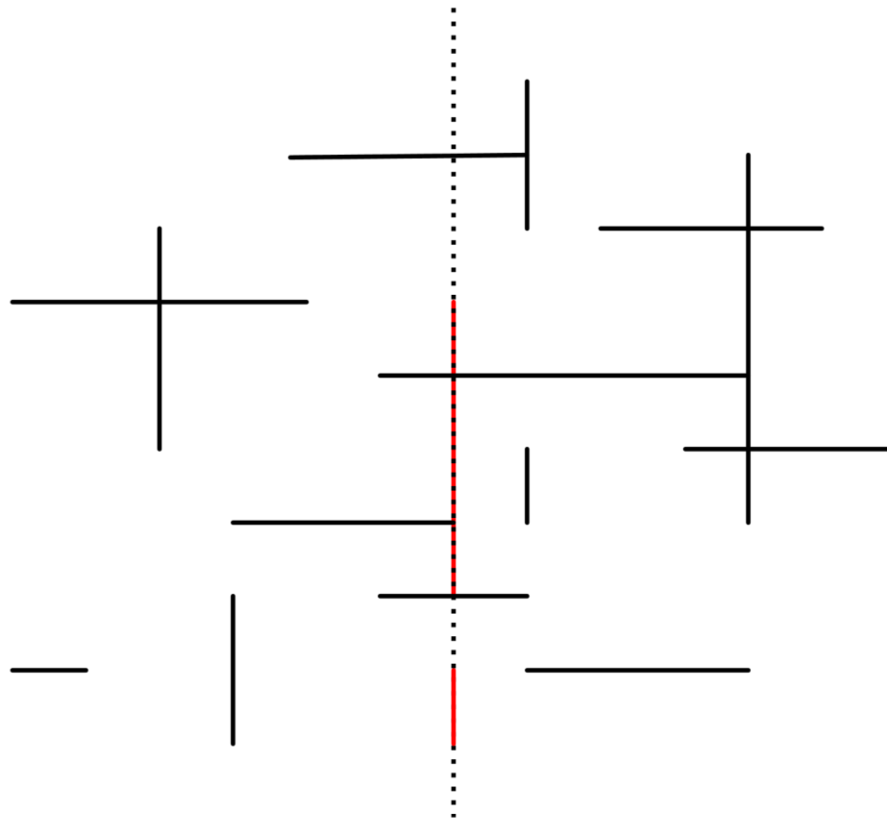
- dinamična konveksna ovojnica
  - CEOI 2014 (practice session): surveyor





## set – primer 2

- ali se kateri dve daljici iz množice vodoravnih in navpičnih daljic sekata?
  - sweep line, [line segment intersection](#)





# slovar (map)

- pari <key, value>
- podoben set-u, vsak key se pojavi kvečjemu 1-krat

- STL

```
map<vector<int> ,int> m;  
m[{0,0,1}]=1;  
m[{1,1,0}]=6;  
cout << m.count({1,0,1}) << endl;
```