Generativna likovna umetnost in matematika

Dr. Uroš Ocepek in Mojca Baloh, Srednja tehniška in poklicna šola Trbovlje

Dijaki imajo težave z razumevanjem koordinatnega sistema, poznavanjem pomena in razumevanjem krožnih funkcij ter z abstraktnim razumevanjem geometrijskih likov in teles. Projekt smo zasnovali tako, da bodo vključeni dijaki oblikovali algoritme (oz. bodo pisali skripto) za generiranje digitalnih likovnih del. Uporabili bomo orodje Processing (oz. alternativno p5.js) znotraj katerega bodo dijaki pisali lastne algoritme, pri katerih pa bodo morali uporabiti matematično znanje z namenom likovnega upodabljanja.