**Naslov naloge: Tukaj vnesite naslov naloge**

1. **Vrsta naloge:**

☐ izdelava od začetka[[1]](#footnote-1)☐ dopolnjevanje/popravljanje[[2]](#footnote-2)  
☐ Parsonsov tip[[3]](#footnote-3)

1. **Zasnovana na** (če obstaja, URL naloge, na kateri temelji):

Tukaj vpišite URL naloge, na kateri je zasnovana ta naloga.

1. **Predlagatelj** (ime, priimek, e-pošta):

Tukaj vpišite svoje podatke.

**Vsebina**

*Naloge, kjer moramo s premikanjem želve in njenega peresa poustvariti prikazan vzorec*

1. **Besedilo naloge**

Tukaj vpišite besedilo naloge.

1. **Priložena grafika [[4]](#footnote-4)**

* želva (objekt, ki ga premikamo - tu je lahko avto, svinčnik ....)
* ozadje z vrisanim vzorcem

1. **Delčki (ukazi), ki so na voljo[[5]](#footnote-5)**

Tukaj vpišite/opišite delčke, ki so na voljo.

1. **Maksimalno dovoljeno število delčkov[[6]](#footnote-6):**

Vpišite maksimalno dovoljeno število delčkov.

1. **Vnaprej podana koda[[7]](#footnote-7)**:

Tukaj vpišite kodo, ki je podana vnaprej.

1. **Testni primeri[[8]](#footnote-8)**

* skica vzorca
* začetna točka želve
* input: eno celo število (neobvezno)

1. **Rešitev**:

Tukaj vpišite/opišite rešitev.

1. V prostoru za kodo še ne obstaja koda [↑](#footnote-ref-1)
2. Del kode je že napisan v prostoru za kodo. [↑](#footnote-ref-2)
3. V prostoru za kodo so razmetani delčki [↑](#footnote-ref-3)
4. Zaželeno, da so priložene datoteke (pozor na avtorstvo – če nisi avtor grafike, napiši ustrezen Copyright (verjetno bomo potem sliko naredili na novo – zagotovo takrat, če CR ni naveden). Lahko je tudi samo opis grafike. [↑](#footnote-ref-4)
5. Navedeni morajo biti vsi delčki, ki so potrebni za rešitev, ter (morda) še kateri (»odvečni«). Če so delčki razporejeni v kategorije, navedite te kategorije. Če naj bo določena kategorija polna (z vsemi ukazi, kot so v kategoriji na <https://lusy.fri.uni-lj.si/ucbenik/prog/editor.html>), to označite [↑](#footnote-ref-5)
6. Če ni omejitve, napiši MAX ali ∞ [↑](#footnote-ref-6)
7. Če je že vnaprej dana kakšna koda – nujno pri spreminjanju/dopolnjevanju in pri Parsonsovem tipu [↑](#footnote-ref-7)
8. Obvezno vsaj en testni primer, zaželeni so trije (če je smiselno) [↑](#footnote-ref-8)