**UČNI LIST: NAČRTOVANJE V GEOGEBRI**

**NAVODILA ZA UPORABO GEOGEBRE**

**1.** Odpri program Geogebre na spletni strani: <https://www.geogebra.org/calculator> in v meniju na levi

strani izberi Orodja .

**2.** Najprej v koordinatnem sistemu načrtaj točko A, premico p skozi točki B in C, daljico EF in krožnico s

središče G in polmerom 1,5 cm.



**Točka**: v meniju levo (pod Osnovna orodja) izberi ukaz in klikni na koordinatni sistem desno. Tako

načrtaš točko.

****

**Premica**: v meniju poiščeš ukaz (pod Črte), pod menijem se ti pojavi navodilo, kako narišeš

premico . To pomeni, da v koordinatnem sistemu narediš dva klika, ki

predstavljata točki skozi kateri se izriše premica. Nato se postavi na premico, pritisni desno

tipko na miški in izberi možnost Nastavitve ter spremeni ime premice v p.

**Daljica:** v meniju poiščeš ukaz Daljica (pod Črte) in v koordinatnem sistemu narediš dva klika, ki

 predstavljata krajišči daljice.

**Krožnica:** v meniju poišči ukaz Krožnica: središče & polmer (pod Krogi) in v koordinatnem

sistemu narediš klik, ki predstavlja središče krožnice. Pojavi se ti okno, ki zahteva vnos

polmera. Vneseš polmer 1,5 in potrdiš z Enter. Izriše se krožnica.

**Na računalniku ustvari mapo iz imen obeh dijakov (npr. LukaMiha) in sliko narejeno v GeoGebri shrani v to mapo. Sliko shraniš tako, da v meniju levo zgoraj klikneš na**

** in zbereš . Shrani brez prijave v Google.**

**SAMOSTOJNO DELO**

**V GeoGebri konstruiraj in shrani naslednje naloge.**

**1. a)** Konstruiraj kot velik 60° tako, kot ga narišemo v praksi. Nariši poltrak, in kot 60° s pomočjo dveh

lokov (krožnic). Sliko **shrani.**

**b)** Konstruiraj kot velik 60° in njegovo simetralo s pomočjo ukazov v Geogebri. Sliko **shrani.**

**2.** Konstruiraj pravilni 5 – kotnik in krožnico skozi tri točke ter izračunaj njuni ploščini s pomočjo ukazov v ,

GeoGebri. Sliko **shrani.**

**3.** Konstruiraj trikotnik s podatki s pomočjo ukazov v GeoGebri in označi

njegovo višinsko točko. Sliko **shrani.**

**4.** V Geogebri odpri datoteko Triangulacija1, ki je naložena v spletni učilnici. Nato dane točke poveži v

5 - kotnik in ga z daljicami razdeli na trikotnike. Na mreži trikotnikov naredi triangulacijo. Sliko

končnega izdelka **shrani.**

**5.** V Geogebri odpri datoteko Triangulacija2, ki je naložena v spletni učilnici. Nato dane točke poveži v

5 - kotnik in ga z daljicami razdeli na trikotnike. Na mreži trikotnikov naredi triangulacijo. Sliko

končnega izdelka **shrani.**

**Datoteko s shranjenimi slikami oddaj v SPLETNI UČILNICI.**