

21. september 2022

Prijazno vabljeni k sodelovanju

na povezovalnem dogodku

TRAJNOSTI NAPROTI S SOUSTVARJANJEM NA PODROČJU STEAM* IZOBRAŽEVANJA

Poudarek dogodka bodo delavnice, okrogle mize in druge aktivnosti za učence/-ke, dijake/-inje in učitelje/-ice. Prav tako bo dogodek namenjen predstavitvam primerov dobrih praks poučevanja in učenja STEAM* v celotni izobraževalni vertikali, sodobnih raziskovalnih spoznanj STEAM* izobraževanja, možnosti digitalne podpore STEAM* izobraževanju, zaposlitvenih možnosti na področju STEAM* itd.

Več o programu si lahko preberete na spletni strani dogodka, kjer so možne tudi prijave na posamezne aktivnosti.

<https://digitalna.uni-lj.si/steamcolab/>



* STEAM – Mednarodno uveljavljena okrajšava za preplet ved naravoslovje, tehnika in tehnologijo, umetnost ter matematika (Science, Technology, Engineering, Art, Mathematics)