# VABILO

Kot aktivno članico/aktivnega člana projekta MINUT NAPOJ II vas vabimo, da se udeležite delavnice, ki bo potekala

**od torka, 20. 8. od 13.30 h dalje do petka, 23. 8. do 16 h**

**na Fakulteti za računalništvo in informatiko UL, Večna pot 113, Ljubljana**

Na delavnici bomo nadaljevali z izdelavo primerov dobre prakse uporabe računalništva in informatike (RIN) v predmetih matematike, naravoslovja, umetnosti in tehnike ali na kratko MINUT (I označuje informatiko).

Prenočišče in prehrana sta zagotovljena (za prenočišče ob prijavi ne pozabite omeniti, da ga potrebujete).

Najkasneje do **12. julija** na e-naslov [napoj@404.si](mailto:napoj@404.si) pošljete naslednje:

1. *Vaše Ime in priimek,* *e-naslov*, *področje* (matematika, fizika, biologija, kemija, ...) in *VIZ*.
2. *Ime in priimek* sodelavke/sodelavca s področja MINUT/STEAM, s kateri boste sodelovali, njegov *e-naslov*, *področje* (matematika, fizika, biologija, kemija, ...) in *VIZ*.
3. Podatek ali vi oziroma sodelavka/sodelavec potrebujete prenočišče.
4. Idejo uporabe RIN v MINUT/STEAM, ki bi ga izdelali na delavnici (glej kratek opis spodaj). Določite temo ideje in v približno 10 stavkih opišite, način izvedbe ideje. Pri opisu posebej poudarite, kaj želite z aktivnostjo doseči v vsebini RIN oziroma predmeta MINUT. Na primer začetek opisa za primer matematike:  
     
   D*ijaki imajo težave z razumevanjem, kaj v koordinatnem sistemu pomeni pogoj x > 10 ali 2 < y <= 3, še večje težave pa imajo, če povežemo več pogojev. Z gradivom Marka Guzdiala Pixel Equations bomo uporabo pogojev ilustrirali na praktičnih zgledih obdelave slik. Po drugi strani pa se bomo navezali na to, da je »postavljanje akcij, ki se izvedejo v odvisnosti od določenega pogoja«, eden osnovnih vzorcev programiranja.*  
     
   Če imate več idej, jih seveda lahko napišete več!

Vodje projekta:

dr. Andrej Brodnik, UL FRI

dr. Irena Šerbec Nančovska, UL PeF

mag. Matija Lokar, UL FMF